|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 개발 프로젝트 기술서 | | |
| 프로젝트 명 | UAI (Ver 1.0) | |
| 팀원 | 유동연, 유필근, 이민우, 이효은, 장민지, 정연수 | |
| Integrated Development Environment | OS | **Microsoft Window 10** |
| Develop Tool | **Eclipse(Spring tool suite 3.9.9 RELEASE)** |
| Database | **Oracle 11g** |
| Language | **Java, JSP, JavaScript, HTML, CSS** |
| Library | **Spring Framework, Mybatis** |
| Web Application Sever | **Apache Tomcat 8.5.42** |
| Server Environment | OS | **Ubuntu 18.04.1 LTS** |
| Web Server | **AWS(Amazon Web Service)** |
| 주제 선정  이유 | 인터넷만으로 해결되지 않는 부분은 아직도 많이 존재합니다. 양방향 통신일지라도 같은 공간 안에서 서로의 존재를 확인하며 같은 시간을 보내는 것과는 다릅니다. 다양한 인터넷 강의 동영상 플랫폼이 존재하지만 이들에게 호감을 느끼지 못하는 소비자층도 함께 있습니다. UAI는 이 지점을 파고들어 기존의 단방향 인터넷 강의와는 다른 플랫폼을 열고 싶었습니다. 개인에게 소비자의 권리와 강사의 역할을 수행할 길을 모두 열어주고, 이에 따라 다양한 고객층이 흥미를 느끼게 되며, 나아가 더 많은 활동을 경험하고 싶다는 욕구를 샘솟게 만드는 그런 플랫폼을 만들어야 한다는 목표가 생겼습니다.  Airbnb와 같은 사이트처럼 판매자와 구매자가 자유롭게 거래하는 사이트도 구상하였으나, 아무래도 사람과 사람 사이의 만남이다 보니 장소를 대여하는 것과는 다른 문제점이 발생할 것으로 판단되어 사이트 관리자의 인증을 받은 강사의 강의만 등록하도록 하는 시스템으로 변경하였습니다.  마지막으로 바쁜 현대인들을 위해 회원들이 관심을 가질 만한 강의를 자동으로 추천해주는 기능을 추가하여 입맛에 맞는 강의를 자동으로 추천하고 이로 하여 다른 사이트와 차별화를 두는 것이 최종 목표입니다. 기회가 된다면 CloudSpace 업체와 협력하여 강사들에게 강의장소를 더 쉽게 모색할 수 있게끔 하는 계획 또한 있습니다. | |